

# Informationen

## „Werkzeugkoffer“ für die Lehre an der Universität Bremen (nicht erschöpfend)

Tool	Beispiel/Umsetzung	Beschreibung	Links
Blog	Ublogs (UniBremenlogs)	Dynamische Webseiten mit der Möglichkeit zum Generieren und Teilen von Wissen und Informationen.	<a href="https://www.uni-bremen.de/fileadmin/user_upload/sites/zmml/Werkzeuge/Steckbriefe/DigitaleWerkzeuge_Blogs.pdf">https://www.uni-bremen.de/fileadmin/user_upload/sites/zmml/Werkzeuge/Steckbriefe/DigitaleWerkzeuge_Blogs.pdf</a>  <a href="https://www.uni-bremen.de/fileadmin/user_upload/sites/konstruktiv/Materialien/Anleitungen/UBlogs.pdf">https://www.uni-bremen.de/fileadmin/user_upload/sites/konstruktiv/Materialien/Anleitungen/UBlogs.pdf</a>
Digitale Simulationen	beliebiges (Software-) Modell	Virtuelles Experiment, bei dem z.B. ein Testfall konstruiert und durch Simulation nachgewiesen/überprüft wird.	
E-Klausur	E-Klausur im Testcenter der Universität Bremen	Elektronische Klausur mit verschiedenen Varianten (z.B. offene/geschlossene Fragetypen); entspricht einer schriftlichen Prüfung	<a href="https://www.uni-bremen.de/zmml/kompetenzbereiche/e-assessment/pruefungsformen/e-klausuren/">https://www.uni-bremen.de/zmml/kompetenzbereiche/e-assessment/pruefungsformen/e-klausuren/</a>
ILIAS	eigenständige Lernumgebung	verbunden mit Stud.IP; bietet Lernmodule, Online-Kurse und Tests	<a href="https://docs.studip.de/help/2.1/de/uhb/Basis/lias">https://docs.studip.de/help/2.1/de/uhb/Basis/lias</a>

Tool	Beispiel/Umsetzung	Beschreibung	Links
Lernplattformen	Stud.IP	Gehört zu den sog. Learning-Management-Systemen und bietet durch viele verschiedene Funktionen die Möglichkeit Lehrende und Studierende bei Lehr- und Lernprozessen zu unterstützen.	<a href="https://www.uni-bremen.de/zmml/plattformen/lernplattform/">https://www.uni-bremen.de/zmml/plattformen/lernplattform/</a>
Live Abstimmungen	Cliqr, ARS nova	Intuitiv bedienbare Audience Response Systeme; Wissens- oder Evaluationsfragen können anonym per digitalem Endgerät beantwortet werden	<a href="https://www.uni-bremen.de/fileadmin/user_upload/sites/zmml/Werkzeuge/Steckbriefe/DigitaleWerkzeuge_Cliqr.pdf">https://www.uni-bremen.de/fileadmin/user_upload/sites/zmml/Werkzeuge/Steckbriefe/DigitaleWerkzeuge_Cliqr.pdf</a>
Mobile Lecture/E-Lecture	Umsetzung durch das ZMML	Produktion eines Multimediaprodukts (Aufzeichnung des Audios, Videobilds oder Präsentation einer Lehrveranstaltung sowie ergänzende Materialien)	<a href="https://www.uni-bremen.de/zmml/kompetenzbereiche/lernen-mit-videos/mobile-lecture/">https://www.uni-bremen.de/zmml/kompetenzbereiche/lernen-mit-videos/mobile-lecture/</a>
Online-Texte, Videos, Audios, Apps etc.	Open Educational Resources (OER)	Bildungsmaterialien jeglicher Art mit offener Lizenz, die zur kostenlosen Nutzung bereitstehen.	<a href="https://www.uni-bremen.de/zmml/lehre-digital/open-educational-resources-oer/">https://www.uni-bremen.de/zmml/lehre-digital/open-educational-resources-oer/</a>
Planspiel	in Kombination mit den verschiedenen StudIP. Tools	Bearbeitung von zumeist praxisorientierten Problemstellungen oder Sachverhalten.	<a href="https://www.uni-bremen.de/de/konstruktiv/toolbox/praesenzlehre-flexibilisieren/planspiel.html">https://www.uni-bremen.de/de/konstruktiv/toolbox/praesenzlehre-flexibilisieren/planspiel.html</a>
Präsentation	PowerPoint, MindMeister, Prezi	Klassische Möglichkeit der digitalen Visualisierung von Präsentationen.	